

第一章：iPhone开发入门



Interface Builder简介

ios开发中非常重要的一个工具：**Interface Builder**（通常简称为**IB**），主要用于界面设计。

Interface Builder支持两种文件类型：

- 1，使用.nib扩展名的旧格式
- 2，使用.xib扩展名的新格式

xib文件的构成：

- 1，File's Owner（文件所有者）
- 2，First Responder（第一响应者）
- 3，除了以上两个图标之外，该窗口中的任何图标都表达Objective-C类的一个实例，它们将在加载nib文件时自动创建

File's Owner(文件拥有者)

File's Owner表示从磁盘加载nib文件的对象。换言之，File's Owner是拥有此nib文件的对象

First Responder(第一响应者)

First Responder是用户当前正在与之交互的对象。如，用户正在按一个按钮，则该按钮就是当前的First Responder

First Responder将随着用户的界面的交互而变化，并且First Responder图标可以方便开发人员操作当前作为First Responder的控件或视图，而不需要编写代码来确定这些控件和视图

View(视图)

- View图标是UIView类的一个实例
- 作用：向用户展现内容，并与用户进行交互

Library窗口

Library窗口中包含InterfaceBuilder支持的所有常用的Cocoa Touch对象









操作：从库拖一个项放到nib文件窗口中，应用程序中将添加该类的一个实例

由于用户界面对象具有层次结构，因此我们将标签作为子视图添加到主视图(View视图)中，InterfaceBuilder非常智能，如果某个对象不接受子视图，则不能将其他对象拖放到其上

App美化

- 制作应用程序图标 (Icon.png)
- 制作欢迎页面 (Default.png)

制作App图标

	iPhone & iPod touch	iPhone w/Retina Display	iPad
Home Screen	 Icon.png	 Icon@2x.png	 Icon-72.png
iPhone Settings & Spotlight, iPad Settings	 Icon-Small.png	 Icon-Small@2x.png	 Icon-Small.png
iPad Spotlight			 Icon-Small-50.png
App Store	 iTunesArtwork.png / .jpg / .tif		

72ppi, RGB, flattened, no transparency
24bit PNG image file format for all images smaller than 512px
High quality JPEG, TIFF or 24bit PNG image file format for 512px image

制作App图标

- 不要尝试与iPhone上已有按钮的样式相匹配
- iPhone将自动将边缘圆角化，并让它具有玻璃质感
- 修改属性文件.plist中Icon file的行，键入png文件的名字

App的属性文件(plist)

- 应用程序图标 (Icon file)
- 应用程序名 (Bundle display name)
- 标识符 (Bundle identifier) : 应用程序的唯一标识符。

App沙盒

- 出于安全因素的考虑,iPhone OS将各个App分别严格地存放在文件系统的独立位置
- 这样的机制称为“沙盒”(Sandbox)
- 在iPhone OS里,每一个App的文件都被安全地保管起来,别的App无法访问
- App也不能对沙盒以外的文件系统,包括系统文件等进行访问
- 在App的安装过程中,系统为每个App生成它的主目录和一些 关键的子目录